



En este taller los participantes aprenderán sobre el juego, su importancia y su desarrollo, haciendo especial hincapié en el juego de la oca como metáfora del viaje y como herramienta para contar una historia. A través del proyecto de la BibliOca, los niños conocerán la historia de la Biblioteca Nacional de forma amena y entretenida.

Se realizará un sencillo e interesante trabajo previo de investigación en su entorno cotidiano, en el que seleccionarán material sobre el que trabajaremos y conversaremos después en el Museo. A través de distintos lenguajes (cómic, fotografía, collage o texto) los participantes intervendrán sobre el material encontrado, aportando nuevos e imprevistos significados. Entrarán en contacto con conceptos como historia, viaje, juego e imaginación, y crearán entre todos un gran tablero común a partir de las casillas hechas por cada uno de los niños.

